

آبل تعمل على تطوير معالجات رسومات GPU خاصة بها



الاثنين 3 أبريل 2017 09:04 م

تعمل شركة آبل على تطوير معالجات رسومات لأجهزتها بنفسها، وذلك بعد أن كانت تعتمد على شركات أخرى، مثل شركة "إيماجينيشن تكنولوجيز" Imagination Technologies البريطانية[]

وقالت الشركة المتخصصة في صناعة معالجات الرسومات "بور في آر" PowerVR لهواتف آيفون وحواسب آيباد اللوحية، إن شركة آبل لن تُرخص تقنياتها في أقل من سنتين، وأضافت في بيان أن آبل أبلغتها بأنها تعمل على تصميم معالجات رسومات مستقلة ومنفصلة للتحكم بمنتجاتها وسوف تقلل اعتمادها مستقبلاً على التقنية الخاصة بالشركة البريطانية[]

ويعتقد أن آبل على عمل على جعل رقائقتها الإلكترونية "أي" A تضم وحدات المعالجة المركزية CPU ووحدات معالجة الرسومات GPU من تصميمها هي، وسوف تظهر في هاتف آيفون لعام 2018.

يُشار إلى أن عملاقة التقنية الأميركية قد نجحت في مجال تصميم وحدات المعالجة المركزية CPU، وذلك بالاعتماد على معالجات قائمة على معمارية "أي آر إم" ARM، لذا فهي تطمح إلى تحقيق استقلالية جديدة في مجال تصميم وحدات معالجة الرسومات GPU.

ومن جانبها، تشكك شركة "إيماجينيشن تكنولوجيز" في قدرة آبل على تصميم معالجات رسومات بنفسها دون انتهاك براءات الاختراع الخاصة بها[]